第一题

Github博客：http://wqr20182123018.gihtub.io/

1）．试论述类与用例的区别。

答：类是具有一些相同特性的对象，用例是描述一个特定角色一系列的动作

2）．试比较边界类与实体类的异同。

答：边界类通常用来完成参与者和系统之间的交互的对象，实体类用来描述具体的实体

3）．试运用本节所学的静态建模技术找出用户管理模块中的所有的类。

答：实体类：Users（用户）类、Administrator（管理员）类、Userinfo（用户信息）类、

边界类：登录

控制类：数据操作

4）．请找出学生管理系统中学生注册用例的实体类，边界类，控制类。

答：实体类：ReportCard（报告）类、Grades（）类、Administrator（管理员）类、student（学生）类、teacher（教师）类

边界类：登录

控制类： 数据操作

5）．什么是依赖？它与关联有什么区别？

答：依赖表示两个或多个模型元素之间语义上的关系；关联是结构上的关系，描述了系统中对象或实例之间的离散连结。

6)．什么是泛化？泛化是否就是类的继承，如果不是请说明理由。

答：泛化是一种类型上的用于一般元素和特殊元素之间的分类关系；是一种子父类的继承关系的吧

7）．试论述聚合和组合的异同。

答：聚合不仅控制着成员对象的行为，而且控制着成员对象的创建和撤销，简单的聚合没有改变整体和部分之间跨越关联的导航含义，也不与整体和部分的生命周期相关；组合又叫强聚合，成员对象的生命周期取决于聚合的生命周期